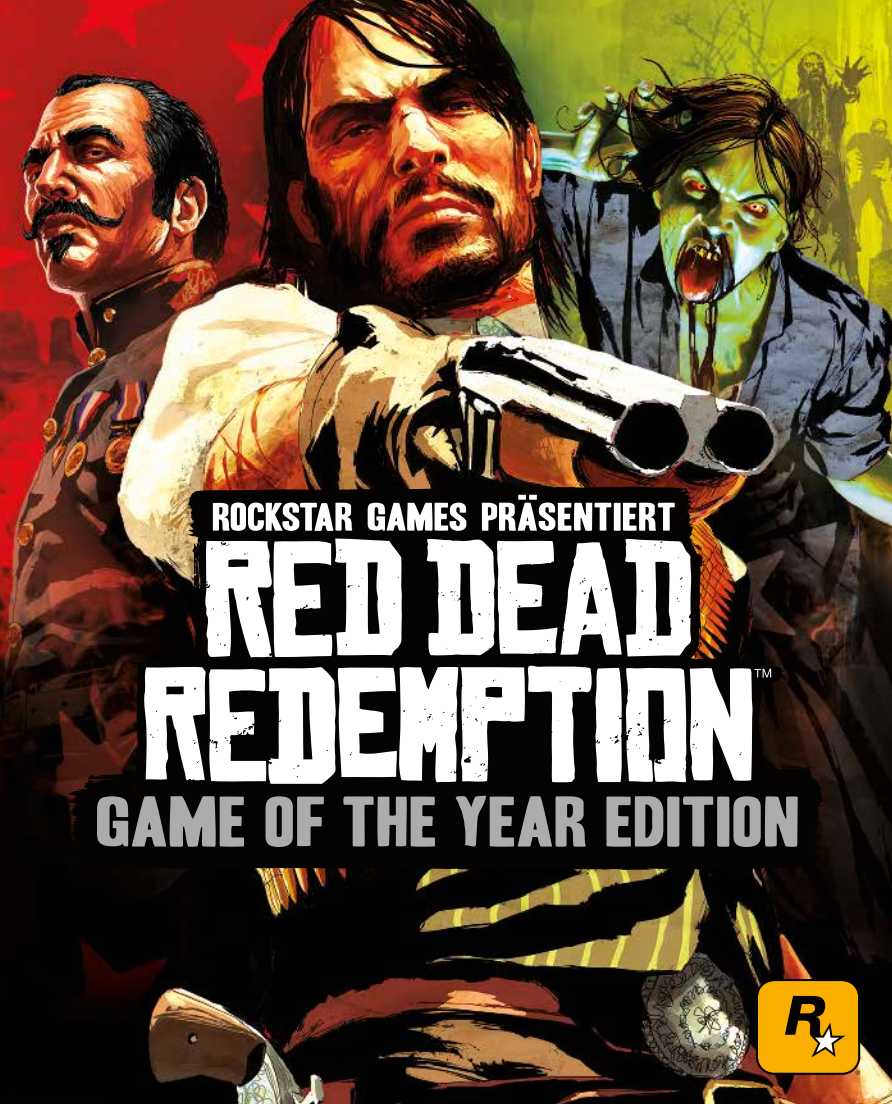

ROCKSTAR GAMES PRÄSENTIERT
RED DEAD REDEMPTION™
GAME OF THE YEAR EDITION

SICHERHEITSHINWEISE

• Diese Disc enthält Software für das PlayStation®3-System. Verwenden Sie diese Disc niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. • Diese Disc entspricht ausschließlich den Spezifikationen für PlayStation®3 in den PAL-Ländern. Sie kann nicht auf Systemen mit anderen Spezifikationen für PlayStation®3 verwendet werden. • Lesen Sie sich die PlayStation®3-Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung des Systems zu gewährleisten. • Legen Sie diese Disc immer mit der zu lesenden Seite nach unten in Ihr PlayStation®3-System ein. • Berühren Sie nie die Oberfläche der Disc. Greifen Sie sie immer an den Seiten. • Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der Disc. Wenn Schmutz auf die Oberfläche kommt, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen trockenen Tuch sauber. • Bewahren Sie die Disc niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus. • Verwenden Sie keine beschädigten oder deformierten Discs oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

3-D-GESUNDHEITSWARNUNG

Manche Menschen verspüren Unbehagen (wie z. B. Belastung oder Erschöpfung der Augen oder Übelkeit), wenn sie sich 3-D-Videos ansehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele auf 3-D-Fernsehgeräten spielen. Wenn Sie solches Unbehagen verspüren, sollten Sie unverzüglich den Gebrauch des Fernsehgeräts einstellen, bis die Beschwerden nachlassen.

Allgemein empfehlen wir Ihnen, Ihr PlayStation®3-System nicht über längere Zeit ohne Unterbrechungen zu benutzen und pro Spielstunde eine Pause von 15 Minuten einzulegen. Beim Betrachten von 3-D-Videos oder dem Spielen von stereoskopischen 3-D-Videospielen variiert die Länge und Häufigkeit der notwendigen Pausen allerdings je nach Person. Bitte pausieren Sie lange genug, sodass eventuelle Beschwerden nachlassen können. Falls die Symptome bestehen bleiben, wenden Sie sich bitte an einen Arzt.

Das Sehvermögen von kleinen Kindern (besonders den unter Sechsjährigen) ist noch in der Entwicklung begriffen. Fragen Sie Ihren Kinderarzt oder Augenarzt um Rat, bevor Sie kleinen Kindern erlauben, 3-D-Videos anzusehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele zu spielen. Kleine Kinder sollten von Erwachsenen beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie die obigen Empfehlungen einhalten.

RAUBKOPIEN

Die unautorisierte Vervielfältigung des gesamten Produkts oder einzelner Teile und die unerlaubte Verwendung von eingetragenen Warenzeichen sind strafbare Handlungen. Raubkopien schädigen den Konsumenten und seriöse Entwickler, Publisher und Einzelhändler. Wenn Sie den Verdacht haben, dass es sich bei diesem Produkt um eine Raubkopie handelt, oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundenservice. Die Nummer finden Sie auf der Rückseite dieses Software-Handbuchs.

SYSTEMSOFTWARE AKTUALISIEREN

Nähere Details dazu, wie Sie die Systemsoftware für das PlayStation®3-System aktualisieren können, finden Sie unter eu.playstation.com oder in der Kurzanleitung des PS3™-Systems.

Auf der Rückseite dieses Handbuchs finden Sie die Nummern für den Kundenservice.

EUROPAWEITES SYSTEM PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) ZUR VERGABE VON ALTERSEMPFEHLUNGEN

Das europaweite System PEGI zur Vergabe von Altersempfehlungen schützt Minderjährige vor Spielen, die für ihre Altersgruppe nicht geeignet sind. BITTE BEACHTEN SIE: Dies ist keine Richtlinie für den Schwierigkeitsgrad des Spiels. Besuchen Sie **www.pegi.info** für weitere Informationen.
PEGI besteht aus drei Einstufungskriterien, die es Eltern und anderen Käufern ermöglichen, eine sachkundige Auswahl, passend für das Alter des zukünftigen Spielers, zu treffen. Das erste Kriterium ist eine Alterseinstufung:

Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhalts anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:

Das dritte Kriterium ist eine Kennzeichnung, die anzeigt, dass das Spiel online gespielt werden kann. Diese Kennzeichnung darf nur von Online-Spiele-Anbietern verwendet werden, die sich dazu verpflichten, gewisse Standards aufrechtzuerhalten. Diese Standards beinhalten den Schutz von Minderjährigen in Online-Spielen.

Besuchen Sie **www.pegionline.eu** für weitere Informationen.

KINDER- UND JUGENDSCHUTZ

Dieses Produkt besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie für das PlayStation®3-System einstellen, um das Abspielen von Produkten zu verhindern, deren Kinder- und Jugendschutzeinstufung eine höhere als die eingestellte Altersfreigabe erfordert. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung des PS3™-Systems.

Dieses Produkt wurde mit dem „PEGI"-Einstufungssystem bewertet. Die „PEGI"-Einstufungssymbole und -Inhaltsbeschreibungen sind auf der Packung dargestellt (mit Ausnahme der Länder, in denen es eine gesetzliche Regelung gibt). Es besteht die folgende Beziehung zwischen dem „PEGI"-Einstufungssystem und den Kinder- und Jugendschutzeinstufungen:

KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	9	7	5	3	2
„PEGI"-ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE	18	16	12	7	3
ALTERSGRUPPE	Keine Jugendfreigabe	Frei ab 16 Jahren	Frei ab 12 Jahren	Frei ab 6 Jahren	Ohne Altersbeschränkung

Aufgrund der unterschiedlichen Altersfreigabesysteme in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird, kann in seltenen Fällen die Kindersicherungsstufe dieses Produktes höher sein als die in Ihrem Land geltende Altersfreigabe. Sie müssen eventuell die Kindersicherungsstufe auf Ihrem PS3™-System zurücksetzen, um das Spielen zu ermöglichen.

BLES-01294

NUR ZUM PRIVATEN GEBRAUCH: Diese Software ist nur zum Spielen auf autorisierten PlayStation®3-Systemen zugelassen. Eine Aktualisierung der PlayStation®3-System-Software kann erforderlich sein. Jeder unberechtigte Zugriff und jegliche unberechtigte Nutzung oder Weitergabe des Produktes oder der ihm zu Grunde liegenden Urheberrechte und Warenzeichen ist untersagt. Für alle Nutzungsrechte siehe eu.playstation.com/terms. Der WIEDERVERKAUF UND DIE VERMIETUNG der Library programs ©1997-2015 Sony Computer Entertainment Inc., für die Sony Computer Entertainment Europe (SCEE) eine Exklusivlizenz besitzt, IST UNTERSAGT, SOFERN NICHT ANDERWEITIG VON SCEE AUTORISIERT. PlayStation®Network, PlayStation®Store und PlayStation®Home unterliegen den Nutzungsbedingungen und sind nicht in allen Ländern und Sprachen verfügbar (eu.playstation.com/terms). Breitband-Internet-Service notwendig. Die Nutzer sind für die Breitband-Zugangsgebühren verantwortlich. Einige Inhalte sind gebührenpflichtig. Nutzer müssen 7 Jahre oder älter sein und Nutzer unter 18 Jahren benötigen die Erlaubnis ihrer Eltern. Netzwerkfunktionen können nach angemessener Ankündigung entzogen werden. Weitere Informationen unter eu.playstation.com/gameservers. Nur für den Verkauf in Europa, dem Nahen Osten, Afrika, Indien und Ozeanien zugelassen.

"PS", "PlayStation", "PS3", "△○×□", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and "" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. Red Dead Redemption: Game of the Year Edition ©2005 - 2011 Rockstar Games, Inc. Published by Take-Two Interactive Software. Developed by Rockstar San Diego. Made in Austria. All rights reserved.

DER ROCKSTAR NEWSWIRE

Die aktuellsten Informationen, News und Updates zu allen Titeln von Rockstar Games findest du auf dem Rockstar Newswire: rockstargames.de/newswire

INHALT

EINRICHTEN 02
HANDLUNG 04
HEADS-UP-DISPLAY 06
MULTIPLAYER 08
WETTBEWERBSMODI 10
KO-OP-MODI 12
REISEN 13
JOURNAL UND OUTFITS 14
RUHM UND EHRE 15
GESETZESHÜTER 16
DEAD EYE / FINANZEN 17
SCHATZKARTEN / SPEICHERN 18
LIZENZ & GARANTIE 19
TECHNISCHER SUPPORT 22

BEVOR ES LOSGEHT

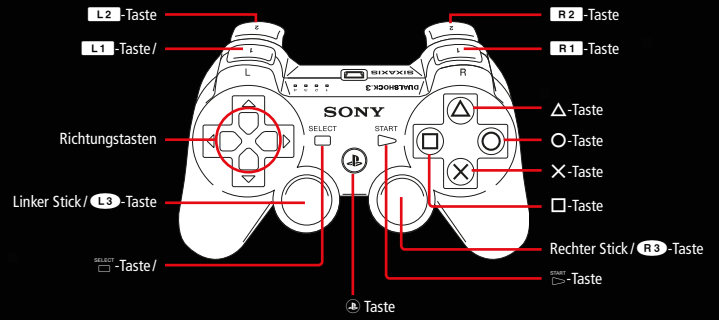
Richten Sie Ihr PlayStation®3-System wie in der Bedienungsanleitung des Gerätes beschrieben ein. Zu Beginn leuchtet die power-Kontroll-Leuchte rot, um anzuzeigen, dass sich das PlayStation®3-System im Standby-Modus befindet. Drücken Sie die power-Taste, worauf die power-Kontroll-Leuchte grün leuchtet.

Schieben Sie die Red Dead Redemption: Game of the Year Edition-Disc mit der etikettierten Seite nach oben in den Disc-Einschub. Wählen Sie im HOME-Menü das 🎮-Symbol. Ein kleines Bild der Software wird angezeigt. Drücken Sie die ⊗-Taste, um den Ladevorgang zu starten. Es wird empfohlen, nach dem Einschalten des Systems keine Zusatzgeräte mehr anzuschließen oder zu entfernen.

HINWEIS: Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen waren zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt. Im weiteren Entwicklungsverlauf können jedoch noch kleinere Änderungen vorgenommen worden sein. Sämtliche Bildschirmfotos in diesem Handbuch wurden der englischen Version des Produkts entnommen.

HINWEIS: Vor dem Spielstart bitte die gewünschte Sprache in den Systemeinstellungen wählen.

DUALSHOCK®3 WIRELESS-CONTROLLER



ZU FUSS

L2-Taste	Zielen / Zoomen
L1-Taste	Waffe ziehen/wegstecken / (GEDRÜCKT HALTEN) Waffenauswahl
R2-Taste	(Während des Zielens mit L2) Feuern / Schlagen / (Ohne Waffe) Stoßen
R1-Taste	(Ohne Waffe, während des Zielens mit L2) Blocken / Deckung aufsuchen/verlassen
Linker Stick	Bewegen
Rechter Stick	Kamera drehen / Ziel ändern (Einfacher Modus)
L3-Taste	Ducken
R3-Taste	Nach hinten sehen / (Während des Zielens mit L2) Dead Eye aktivieren
△-Taste	Auf Pferd steigen oder in Fahrzeug einsteigen / Interaktion mit Fahrzeug
○-Taste	Grüßen / Fokus auf wichtiges Ereignis/ (Bei gezogener Waffe) Waffe nachladen
✕-Taste	(GEDRÜCKT HALTEN) Rennen / (ANTIPPEN) Sprinten
□-Taste	Springen / Klettern / (Mit L2-Taste) Abrollen / (Mit L2-Taste, im Nahkampf) Ausweichen
⬆OBEN	Pferd heranpfeifen
➡RECHTS	Über rechte Schulter zielen
⬇UNTEN	Aus Minikarte herauszoomen
⬅LINKS	Über linke Schulter zielen
SELECT-Taste	Tasche
START-Taste	Pausenmenü

AUF DEM PFERD / FAHRZEUG

L2-Taste	Waffe ziehen / Zielen
L1-Taste	(ANTIPPEN) Waffe ziehen/wegstecken / (GEDRÜCKT HALTEN) Waffenauswahl
R2-Taste	(Während des Zielens mit L2) Waffe abfeuern
R1-Taste	(ANTIPPEN) Langsamer reiten / (GEDRÜCKT HALTEN) Anhalten
Linker Stick	Bewegen
Rechter Stick	Kamera drehen / Ziel ändern (Einfacher Modus)
L3-Taste	Nicht belegt
R3-Taste	Nach hinten sehen / (Während des Zielens mit L2) Dead Eye aktivieren
△-Taste	Absteigen / Aussteigen
○-Taste	Grüßen / Fokus auf wichtiges Ereignis/ (Bei gezogener Waffe) Waffe nachladen
✕-Taste	(HALTEN) Traben / (ANTIPPEN) Galoppieren / (Neben Begleiter gedrückt halten) Geschwindigkeit anpassen
□-Taste	Springen / Pferd anbinden / Aufbäumen lassen
⬆ OBEN	Pfeifen
➡RECHTS	Über rechte Schulter zielen
⬇ UNTEN	Aus Minikarte herauszoomen
⬅ LINKS	Über linke Schulter zielen
SELECT-Taste	Tasche
START-Taste	Pausenmenü

RED DEAD REDEMPTION™

JOHN MARSTON HAT SEINER BANDE DEN RÜCKEN GEKEHRT, seine Vergangenheit hinter sich gelassen und mit seiner jungen Familie ein neues Leben begonnen. Aber so wie Marston sich geändert hat, änderte sich auch die Welt um ihn herum. Die Bundesregierung hatte es sich zum Ziel gesetzt, im ganzen Land ihre Gesetze durchzusetzen, koste es, was es wolle. Als skrupellose Regierungsagenten Johns Frau und Kind entführen und drohen, sie zu töten, wenn er nicht seine ehemaligen Bandenmitglieder dem Gesetz ausliefert, bleibt John keine andere Wahl ... Um seine Familie zu retten, muss er noch einmal zu den Waffen greifen und jene Männer jagen, die einst seine Freunde waren.

RED DEAD REDEMPTION
UNDEAD NIGHTMARE

Die Welt von Red Dead Redemption wird von einer apokalyptischen Seuche heimgesucht. Die Toten sind wieder auferstanden. Während schwere Stürme über das Land jagen und es unter einem Schleier der Finsternis begraben, streifen sie umher auf der Suche nach frischem Leben, das sie infizieren können. Wo die Untoten hinkommen, verwelken die Pflanzen, und Horden untoter Tiere fallen ein. Man erzählt sich Furcht erregende Geschichten von geheimnisvollen, fast mythischen Bestien, die in der Wildnis ihr Unwesen treiben.

Erlebe, wie die ursprüngliche Story von Red Dead Redemption eine Wendung ins Übernatürliche nimmt. John Marston ist ganz auf sich alleine gestellt. Um seine Familie zu retten, muss er ein Mittel gegen die Schreckensgestalten finden, die die Menschheit bedrohen. Ortschaften und Siedlungen werden von untoten Horden angegriffen und kleine, isolierte Grüppchen von Überlebenden schließen sich zusammen, um zu kämpfen. John muss sie retten und versuchen, gegen die Angriffe aus dem Jenseits zurückzuschlagen, bevor jede Hoffnung stirbt. Munition ist extrem knapp. Die Seuche überrollt das Land, daher gibt es kein Wild mehr zu erlegen. Aber ohnehin muss jede Kugel gespart werden für den Kampf gegen die Untoten, die die letzten Bastionen der Menschheit einzunehmen drohen.

Was aber ist der Ursprung dieser zerstörerischen Höllenbrut und wie kann sie ins Jenseits zurückgeschickt werden? Wilde Gerüchte kursieren unter den Überlebenden und John muss sich entscheiden, wem er glaubt. Gefangen in einem wahr gewordenen Albtraum muss John weit reisen, um eine Antwort zu finden.

HEADS-UP-DISPLAY HUD

1 MINIKARTE
Zeigt deine aktuelle Position und Symbole für Missionsziele, Charaktere und wichtige Ereignisse an.

2 DEAD EYE-ANZEIGE
Anhand dieser roten Anzeige kannst du sehen, wie viel Dead Eye du hast. Dead Eye verlangsamt die Zeit und erleichtert es dir so, deine Ziele zu treffen. Durch den Einsatz von Dead Eye leert sich die Anzeige nach und nach, füllt sich aber mit der Zeit wieder auf. Wenn du Gegner erledigst, füllt sie sich schneller auf.

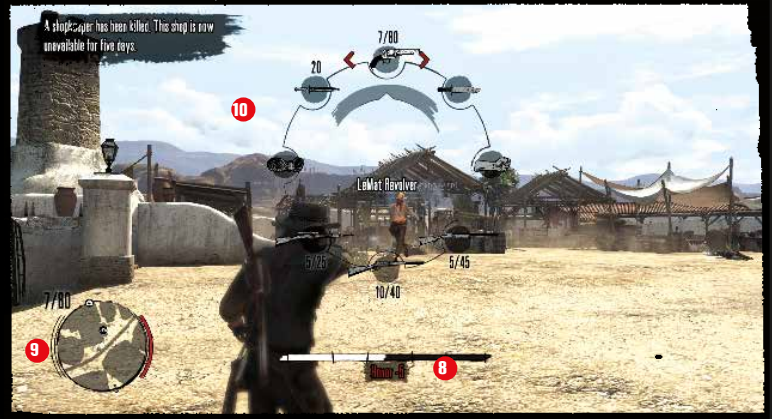
3 MUNITION
Zeigt an, wie viel Munition du noch hast.

4 FADENKREUZ
Zeigt an, wo deine Kugeln einschlagen werden.

5 HILFETEXTE
Regelmäßig werden Hilfetexte mit Beschreibungen deiner Ziele und Tipps angezeigt.

6 GESUNDHEIT
Deine Gesundheit wird durch einen dunkler werdenden roten Bildschirm dargestellt. Je dunkler der Bildschirm ist, desto näher bist du dem Tod. Vermeide Verletzungen, damit sich deine Gesundheit regenerieren kann.

7 „WANTED“-INDIKATOR
Zeigt die Art deiner Verbrechen an und wie viel Kopfgeld auf dich ausgesetzt ist.



8 RUHM-, EHRE- UND GELD-INDIKATOREN
Diese Anzeigen werden eingeblendet, wenn du etwas getan hast, das sich auf deine Ehre, deinen Ruhm oder deine Finanzen auswirkt.

9 ANZEIGE DER AUSDAUER DES PFERDES
Diese blaue Anzeige steht für die Ausdauer deines Pferdes. Du kannst ⊗ antippen, um deinem Pferd die Sporen zu geben, damit es schneller läuft. Lässt die Ausdauer deines Pferdes nach, führt ein weiterer Einsatz der Sporen nur dazu, dass das Pferd langsamer wird und dich irgendwann abwirft. Du kannst außerdem ⊗ gedrückt halten, damit sich dein Pferd automatisch an die Reitgeschwindigkeit deines Begleiters anpasst. Die Ausdauer-Anzeige wird grün, wenn dein Pferd einem anderen folgt.

10 WAFFENAUSWAHL
Mit L1 rufst du die Waffenauswahl auf. Mit dem RECHTEN STICK kannst du zu der Waffe navigieren, die du benutzen möchtest. Wechsle die Waffe innerhalb einer Kategorie, indem du die Richtungstasten links oder rechts antippst. Lasse L1 los, um zur neuen Waffe zu wechseln.

ANZEIGE DER SICHERHEIT EINES ORTES
(NUR BEI UNDEAD NIGHTMARE)

Zeigt an, wie viele Überlebende du gerettet und wie viele Untote du erledigt hast, bevor eine von Untoten befallene Stadt als gerettet gelten kann.

MULTIPLAYER

EINSTIEG

Um den Multiplayer-Modus von Red Dead Redemption spielen zu können, musst du dich mit deinem PlayStation®Network-Konto anmelden. Du kannst den Online-Multiplayer-Modus auf zwei Wegen aufrufen. Wenn du im Red Dead Redemption-Titelbildschirm MULTIPLAYER auswählst, gelangst du in eine öffentliche Sitzung im Freien Modus. Alternativ kannst du im Einzelspieler-Modus das Pause-Menü aufrufen und dann MULTIPLAYER auswählen. Du hast dann die Möglichkeit, dich einer öffentlichen oder privaten Sitzung anzuschließen. Spieler können sich außerdem zusammentun und Trupps aus bis zu 8 Spielern bilden.

FREIER MODUS

Der Freie Modus ist dein Einstiegspunkt zum Multiplayer-Modus, in dem du mit bis zu 15 anderen Spielern fast überall auf der Karte spielen kannst. Hier kannst du auch deinen eigenen Charakter beim Ausstatter auswählen. Diesen Charakter wirst du dann sowohl im Freien Modus als auch in den Wettbewerbsmodi spielen. Spieler können sich außerdem zu Trupps aus bis zu 8 Spielern zusammenschließen. Du kannst Spieler in deinen Trupp aufnehmen, indem du SELECT drückst und jeden einzeln einlädst. Wenn du eine Einladung in einen Trupp erhältst, kannst du SELECT antippen, um sie anzunehmen. Wenn du weit vom Anführer entfernt bist, hast du die Möglichkeit, direkt zu ihm zu springen. Die Mitglieder eines Trupps haben auf der Minikarte alle die gleiche Farbe und bleiben in Banden-Matches zusammen – vorausgesetzt, die Teams sind ausgewogen. Du kannst mit jedem aus deinem Trupp chatten oder auch mit anderen Spielern, die in deiner Nähe sind. Halte die Richtungstaste oben gedrückt, um in einer Freier-Modus-Sitzung eine Ankündigung an alle zu machen. Im Freien Modus kannst du schnell reisen, indem du eine der Transportstätten aufsuchst, die es in jeder größeren Stadt gibt.

WETTBEWERBSMODI IM FREIEN MODUS STARTEN

Im Freien Modus wirst du in Städten Markierungen sehen, die automatisch Wettbewerbsmodi in dieser Gegend einleiten. Diese senden dann eine Einladung an alle Spieler innerhalb der Sitzung, dass sie teilnehmen können, wenn sie möchten. Du kannst außerdem Spiellisten auswählen und andere Spieler herausfordern, indem du SELECT drückst und das Spiel auswählst, das du starten möchtest

LEVEL-AUFSTIEG

Alle Aktionen im Multiplayer-Modus bringen dir Erfahrungspunkte (EP) ein. Mit diesen Punkten kannst du ein höheres Level erreichen und neue Waffen, neue spielbare Charaktere, bessere Reittiere und erweiterte bzw. schwierigere Versionen der Standard- Multiplayer-Spiele freischalten.

BANDENVERSTECKE

Im Freien Modus stößt du überall in der Welt auf Bandenverstecke. Diese Areale sind gefährlich, da du eine bestimmte Aufgabe erfüllen musst, während du gegen Bandenmitglieder kämpfst. Wenn du die Herausforderungen in diesen Gegenden abgeschlossen hast, steigt deine Erfahrung.

JAGDGEBIETE

Im Freien Modus gibt es Jagdgebiete, in denen gefährliche Tiere wie Bären und Pumas dich und deinen Trupp immer wieder angreifen werden. Sobald du diese Gegenden erschlossen hast, gewinnst du zusätzlich an Erfahrung.

MULTIPLAYER-HERAUSFORDERUNGEN

Wenn du im Multiplayer-Modus im Rang aufsteigst, werden neue Multiplayer-Herausforderungen freigeschaltet. Du kannst dich im Journal im Pausenmenü über jede einzelne informieren. Wenn du das erste Level einer Herausforderung abgeschlossen hast, werden zusätzliche Level freigeschaltet, und mit jedem abgeschlossenen Level gewinnst du an Erfahrung.

LANDRAUB

In vielen Orten wirst du eine Landraub-Markierung finden. Sobald du Landraub startest, beginnt ein Countdown und ein Radius erscheint auf der Karte, der dein Territorium anzeigt. Wenn du diesen Radius verlässt, ein anderer Spieler dich erledigt oder sich einschleicht und die Besitzmarkierung erobert, verlierst du deinen Anspruch auf das Land. War der Spieler, der dich getötet hat, in deinem Radius, wird er der neue Eigentümer des Landes. War er außerhalb deines Verteidigungsradius', wird das Land „frei" und kann von jedermann in Besitz genommen werden. Landeigentümer, die andere erledigen, bekommen einen Angreifer-EP-Bonus. Der gleiche Bonus wandert auch in den Pott. Wenn die Zeit um ist, wird der Pott zwischen allen Spielern aufgeteilt, und zwar im Verhältnis dazu, wie lange sie das Land jeweils gehalten haben.

Sind Trupps im Spiel, so arbeiten sie zusammen, um den Landbesitz zu verteidigen. Jedem Landraub folgt eine „Abkühlungsphase" von 3 Minuten, bevor ein erneuter Versuch gestartet werden kann. Um Landraub zu starten, müssen mindestens 3 Spieler an einer Sitzung teilnehmen. Landraub steht nur in den Schwierigkeitsgraden Normal und Schwer im Freien Modus zur Verfügung.

WETTBEWERBSMODI

DU KANNST JEDERZEIT AN DIVERSEN WETTBEWERBSMODI TEILNEHMEN, UND ZWAR ENTWEDER ALS EINZELSPIELER IN JEDER-GEGEN-JEDEN-MATCHES, ODER DU TRITTST ZUSAMMEN MIT DEINER BANDE GEGEN ANDERE BANDEN AN.

SCHIESSEREI

Das Ziel einer Schießerei besteht darin, so viele andere Spieler wie möglich zu erledigen. Es gewinnt entweder derjenige, der das Punktelimit zuerst erreicht, oder der nach Ablauf des Zeitlimits die meisten Punkte hat. Von diesem Modus gibt es sowohl Jeder-gegen-jeden- als auch Banden-Versionen.

CAPTURE THE BAG

In Capture the Bag gibt es drei Modi: In Goldrausch befinden sich jede Menge Taschen und Kisten in der Spielwelt, wobei jeder Spieler so viele Taschen wie möglich einsammeln muss. Bei Halte Stand hat jedes Team eine Tasche, die nicht vom jeweils anderen Team gestohlen werden darf. Bei Schnapp die Tasche kämpfen beide Teams um eine Tasche. Fallen gelassene Taschen können von anderen Spielern eingesammelt werden. Spieler können auch zwei Taschen gleichzeitig tragen, allerdings bewegen sie sich dann langsamer. Ein Spieler oder ein Team gewinnt, wenn er/es nach Ablauf der Zeit die meisten Punkte hat oder vor Ablauf der Zeit ein festgelegtes Punktelimit erreicht hat.

SPIELLISTEN

Wenn du SELECT drückst, stehen dir eine Reihe von Multiplayer-Spiellisten zur Auswahl. Wenn du ein höheres Level erreichst, werden neue Spiellisten freigeschaltet.

FESTUNG

Festung kann von maximal 16 Spielern in zwei Teams zu 8 Spielern gespielt werden. Die Teams müssen abwechselnd strategische Punkte auf der Karte angreifen oder verteidigen und zahlreiche Ziele erreichen. Es gewinnt das Team, das nach Ablauf der Zeit die meisten Ziele erreicht hat. Bitte beachte, dass für das angreifende Team in Festung nur eine begrenzte Anzahl Leben verfügbar ist, die unter allen Team-Mitgliedern aufgeteilt wird.

PFERDERENNEN

Nimm es mit maximal 7 anderen Spielern beim Pferderennen auf. Während eines Rennens ist der Waffeneinsatz im Kampf um den Sieg in den verschiedenen Turnieren erlaubt.

GLÜCKSSPIEL

Bis zu 6 Spieler können in Multiplayer-Versionen von Poker und Würfelpoker antreten. Du erhältst einen bestimmten täglichen Betrag, den du als Einsatz für die Glücksspiel-Minigames verwenden kannst.

KO-OP MODI

KO-OP

In den Ko-Op-Modi können sich 2-4 Spieler zusammentun, um einzigartige und vielseitige Szenarien und Aufgabenstellungen zu bewältigen. Während du in der Lobby darauf wartest, dass ein Ko-Op-Spiel beginnt, kannst du zu den zahlreichen Dummys gehen und dir Waffen-Sets aussuchen. Diese Sets stellen eine Auswahl der Waffen dar, die dir während der Mission zur Verfügung stehen werden. Zudem wird dir ein entsprechender Titel zugewiesen.

ANSTURM DER UNTOTEN

Ansturm der Untoten ist ein Spielmodus im Ko-Op-Stil, in dem Wellen von untoten Horden dich und dein Grüppchen von Überlebenden zu überrennen drohen. Wie im normalen Ko-Op-Modus können sich 2-4 Spieler vor jedem Friedhof mit verschiedenen Waffen-Sets ausrüsten. Bei jeder Angriffswelle wird eine Zeit festgelegt und eine bestimmte Anzahl von Untoten erscheint. Erledige alle Untoten, um die nächste Welle zu starten. Während jeder Welle erscheint irgendwo auf der Karte ein Sarg. Wird er geöffnet, wird die Munition deines Teams wieder aufgefüllt und ihr erhaltet einen Zeit-Bonus. Bei jeder dritten Welle erscheint eine Waffenkiste, die eine neue Waffe oder Munition enthält. Wird ein Teammitglied erledigt, kannst du es wiederbeleben. Alle erledigten Teammitglieder können wieder in den Kampf einsteigen, sobald die aktuelle Welle abgeschlossen ist. Kämpft euch durch, bis die Untoten letztlich dich und dein Team überwältigen.

REISEN

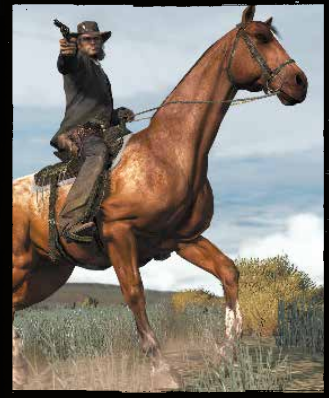
EINE RIESIGE WELT WARTET DARAUF, ERFORSCHT ZU WERDEN, UND DAFÜR STEHEN EINE REIHE ALTERNATIVEN ZUR AUSWAHL:

PFERDE

Du wirst in der Welt viele verschiedene Pferderassen entdecken, die alle anders aussehen und unterschiedlich schnell sind. Wenn du Zeit mit deinem Pferd verbringst, baut es Vertrauen zu dir auf, wodurch seine Ausdauer-Anzeige erhöht wird. Du kannst dein Pferd jederzeit herbeipfeifen. Du kannst auch die Pferde anderer stehlen oder Wildpferde einfangen und zureiten.

KUTSCHEN

Normalerweise stehen in der Nähe von Bahnhöfen oder Verladestationen in jeder Stadt Kutschen bereit, in die Passagiere gerade ein- oder aussteigen. Für ein bescheidenes Entgelt bringen Kutschen dich an verschiedene Orte in der Welt. Nähere dich der Kutsche oder pfeife, damit sie anhält und du einsteigen kannst.



EISENBAHN

Begib dich zum nächsten Bahnhof, um mit dem Zug zur nächsten größeren Stadt zu fahren.

JOURNAL

WÄHREND DU DIE WELT ERKUNDEST, WERDEN AUTOMATISCH EINTRÄGE IN DEINEM JOURNAL ANGELEGT, DAMIT DU DEN FORTSCHRITT DEINER HERAUSFORDERUNGEN UND ZIELE NACHVERFOLGEN KANNST.

MISSIONEN
Im Abschnitt Missionen werden alle Informationen gespeichert, die auf dem Bildschirm zu sehen waren. Du kannst also jederzeit nachsehen, ob du etwas übersehen oder vergessen hast.

FREMDE PERSONEN
Wenn du Leuten in Not hilfst, kann dir das zusätzliches Geld einbringen und deinen Ruhm und deine Ehre erhöhen. Du wirst auf der Karte Charaktere sehen, die mit einem "?" markiert sind und die dich mit Aufgaben und Missionen beauftragen. Diese Aufgaben kannst du jederzeit beginnen, fortsetzen und abschließen. In diesem Abschnitt des Journals werden alle Aufgaben gespeichert, die dir von fremden Personen gestellt wurden.

HERAUSFORDERUNGEN
Während du die Welt erkundest, kannst du verschiedene Herausforderungen annehmen. Wenn du Tiere erlegst, kommst du dem Abschluss diverser Scharfschützen- und Jagd-Herausforderungen näher. Wenn du Kräuter sammelst, kommst du dem Abschluss von Überlebenskünstler-Herausforderungen näher. In diesem Abschnitt des Journals werden die Fortschritte deiner Herausforderungen gespeichert. Außerdem kannst du sehen, was du für das nächste Herausforderungs-Level benötigst.

OUTFITS

ES STEHEN EINE REIHE VERSCHIEDENER OUTFITS ZUR VERFÜGUNG, VON DENEN EINIGE AUCH GANZ EIGENE VORTEILE HABEN.

Um ein neues Outfit zu erhalten, musst du eine Reihe von Herausforderungen abschließen. Sobald du eine davon abgeschlossen hast, erscheint eine Liste mit den kompletten Anforderungen in deinem Journal. Jede der aufgeführten Herausforderungen muss abgeschlossen werden, um die verschiedenen Teile für die Herstellung des Outfits zu erhalten.

RUHM UND EHRE

WIE DIE LEUTE AUF DICH REAGIEREN, HÄNGT WEITGEHEND VON DEINEN ENTSCHEIDUNGEN AB.

RUHM
Ruhm erlangst du, indem du Leute aus dem Verkehr ziehst, Jobs erledigst, Herausforderungen abschließt, Aufgaben absolvierst, Fremden hilfst und Duelle oder Spiele gewinnst. Mit dem Ruhm kommen auch attraktive Belohnungen: Bestechungen werden günstiger und Gesetzeshüter drücken das ein oder andere Auge bei Verstößen zu – allerdings werden die Leute dich vermehrt um Hilfe bitten.

EHRE
Oft stehen dir verschiedene Alternativen zur Auswahl und die Entscheidung, die du dann triffst, beeinflusst deine Ehre entweder negativ oder positiv. Bei hoher Ehre erhältst du Rabatt in Geschäften, höhere Bezahlung für Jobs und Zeugen drücken ein Auge zu, wenn sie dich bei Gesetzesverstößen ertappen.

WENN SICH DEINE EHRE UND DEIN RUHM ÄNDERN, ERHÄLTST DU ENTSPRECHENDE NEUE TITEL MIT EINHERGEHENDEN VORTEILEN.

TITEL EHRE	TITEL RUHM
HELD	LEGENDE
FRIEDENSSTIFTER	REVOLVERHELD
EHRLICHE HAUT	SÖLDNER
HERUMTREIBER	COWBOY
VIEHDIEB	GRÜNSCHNABEL
WEGELAGERER	NOBODY
DESPERADO	

GESETZESHÜTER

IN DEN MEISTEN STÄDTEN UND SIEDLUNGEN GIBT ES GESETZESHÜTER, ETWA EINEN SHERIFF, EINEN MARSHAL, DIE POLIZEI ODER DIE ARMEE. WIRST DU BEI EINEM VERBRECHEN ERWISCHT, WIRST DU BESTRAFT.

„WANTED"-STATUS UND KOPFGELD

Wenn ein Verbrechen, das du begangen hast, den Gesetzeshütern gemeldet wird, wirst du ab sofort steckbrieflich gesucht und es wird ein Kopfgeld auf dich ausgesetzt. Je höher dieses ist, desto mehr Gesetzeshüter werden dich jagen. Du wirst so lange steckbrieflich gesucht, wie Gesetzeshüter oder Zivilisten dich sehen können. Du kannst deinen Wanted-Status loswerden, indem du aus dem Sichtfeld der Gesetzeshüter verschwindest und dich versteckst. Selbst wenn du es schaffst, den Suchtrupps aus dem Weg zu gehen, werden sich gefährliche Kopfgeldjäger an deine Fersen heften. Du kannst dein Kopfgeld in einem der örtlichen Telegrafenämter bar bezahlen oder deinen Namen mit Begnadigungsschreiben reinwaschen, die es in der ganzen Welt zu finden gibt.

AUGENZEUGEN

Halte Augenzeugen davon ab, deine Verbrechen dem nächsten Gesetzeshüter zu melden, indem du sie bestichst oder aus dem Weg räumst.

KOPFGELDJAGD

Du kannst den Gesetzeshütern vor Ort helfen, indem du steckbrieflich gesuchte Kriminelle fasst. An gut sichtbaren Stellen jeder Stadt, zum Beispiel am Bahnhof, beim Sheriff oder an Polizeigebäuden, hängen Steckbriefe. Reiße einen davon ab, um die Kopfgeldjagd zu beginnen. Kriminelle können tot oder lebendig gefangen werden.

WAFFEN

DIR STEHEN EINE REIHE VON WAFFEN ZUR VERFÜGUNG, DARUNTER PISTOLEN, GEWEHRE, SCHROTFLINTEN, SCHARFSCHÜTZENGEWEHRE, REVOLVER, FEUERFLASCHEN, WURFMESSER, EIN LASSO UND MEHR. DU KANNST ALLERDINGS IMMER NUR EINE WAFFE BENUTZEN.

DEAD EYE

MIT DEAD EYE ERLEBST DU DIE BLITZSCHNELLEN REFLEXE EINES REVOLVERHELDEN.

Es gibt drei Varianten von Dead Eye. Die erste Variante ist früh im Spiel verfügbar und ermöglicht es dir, mit Hilfe eines Fadenkreuzes zu zielen, während die Zeit langsamer als normal abläuft. Die zweite Variante ermöglicht es dir, Ziele automatisch zu markieren, indem du das Fadenkreuz über Gegner bewegst. Die letzte und fortgeschrittenste Variante von Dead Eye ermöglicht es dir, deine eigenen Ziele an bestimmten Körperteilen zu markieren, indem du im Dead Eye-Modus R1 drückst. Für Kopftreffer und spektakuläre Abschüsse bekommst du mehr Dead Eye.

FINANZEN

UM DEINE EHEMALIGEN BANDEN-MITGLIEDER AUFZUSPÜREN, BRAUCHST DU JEDE MENGE GELD. DU WIRST VIELE MÖGLICHKEITEN VORFINDEN, WIE DU AUF DEINEN REISEN AN GELD KOMMST: DU KANNST ES VERDIENEN, GEWINNEN ODER STEHLEN.

GLÜCKSSPIEL

In Städten und Siedlungen werden jede Menge Glücksspiele angeboten, darunter Poker, Blackjack, Five Finger Fillet, Hufeisenwerfen und mehr. Nimm daran teil, um Geld zu gewinnen – oder zu verlieren.

GESCHÄFTE

Du findest in der Welt die verschiedensten Geschäfte. Büchsenmacher verkaufen die modernsten Waffen und Munition, Ärzte verkaufen Heilmittel mit einer Reihe gesundheitlicher Vorzüge, und Händler verkaufen viele nützliche Dinge, die dir auf deiner Reise helfen können. Solltest du mal knapp bei Kasse sein, kannst du diese Sachen auch verkaufen.

JOBS

Du kannst die verschiedensten Jobs annehmen, um Geld zu verdienen, beispielsweise kannst du als Nachtwächter arbeiten oder Pferde zureiten.

SCHATZKARTEN

Schatzkarten heben besondere Landschaftsmerkmale hervor, die auf unentdeckte Schätze hinweisen. Erkunde die Welt und halte Ausschau nach geographischen Besonderheiten, die mit denen auf der Schatzkarte identisch sind, und suche dann die Gegend nach Hinweisen auf eine vergrabene Kiste ab. Bei der Schatzsucher-Herausforderung führt ein Schatz zum nächsten.

SPEICHERN

AUTOMATISCHE SPEICHERFUNKTION

Red Dead Redemption verfügt über eine automatische Speicherfunktion, die standardmäßig eingeschaltet ist. Das Spiel speichert dann automatisch deinen Fortschritt, wenn du eine Mission oder eine bedeutende Aufgabe abgeschlossen hast.

SPEICHERN IN STÄDTEN

Du kannst dein Spiel speichern, indem du in einem der gekauften, gemieteten oder zur Verfügung gestellten Verstecke schlafen gehst. Wenn du das Spiel speicherst, wird die Uhr um 6 Stunden vorgestellt. In deinem Zimmer findest du außerdem zusätzliche Munition, oder du kannst dein Outfit wechseln. Wenn du von deinem Pferd getrennt wirst, kehrt es zum Anbindepfosten vor deinem Haus zurück.

SPEICHERN IN DER WILDNIS

In der Wildnis kannst du dein Spiel überall speichern. Wähle das Camp-Symbol in deiner Tasche, um ein Lager aufzuschlagen und zu speichern. Neben der Möglichkeit zum Speichern findest du in Lagern auch zusätzliche Munition. Du kannst hier ebenfalls ein anderes freigeschaltetes Outfit anziehen und schnell zu einer Stadt reisen, die du zuvor schon besucht hast.

Du beginnst das Spiel mit einer einfachen Lagerstätte, die du an einer beliebigen ebenen Stelle in der Wildnis und außerhalb einer Stadt aufschlagen kannst. Du kannst auch eine verbesserte Lagerstätte kaufen, in der du mehr Munition vorfindest.

Die vollständigen Spiel-Credits findest du unter rockstargames.com/reddeadredemption/credits

LIZENZ & GARANTIE

EINGESCHRÄNKTE SOFTWAREGARANTIE UND LIZENZVEREINBARUNG

Diese eingeschränkte Softwaregarantie und Lizenzvereinbarung (diese „Vereinbarung") kann in unregelmäßigen Abständen aktualisiert werden. Die aktuell gültige Version wird auf www.rockstargames.com/eula (die Website") veröffentlicht. Durch die Nutzung der Software über die Veröffentlichung der aktualisierten Version hinaus erklären Sie Ihr Einverständnis mit den aktualisierten Bedingungen.

"SOFTWARE" BEINHALTET SÄMTLICHE MIT DIESER VEREINBARUNG ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE SOFTWARE, DAS ODER DIE BEGLEITENDEN BENUTZERHANDBÜCHER, VERPACKUNG UND ANDERE SCHRIFTLICHE, GESPEICHERTE, ELEKTRONISCHE ODER ONLINE ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE MATERIALIEN UND SÄMTLICHE KOPIEN DIESER SOFTWARE ODER DES BEGLEITMATERIALS.

DIESE SOFTWARE WIRD LIZENSIERT, NICHT VERKAUFT. INDEM SIE DIESE SOFTWARE ODER DAS BEGLEITMATERIAL DIESER SOFTWARE ÖFFNEN, INSTALLIEREN, HERUNTERLADEN, KOPIEREN ODER AUF ANDERE WEISE VERWENDEN AKZEPTIEREN SIE DIE VORLIEGENDE VEREINBARUNG MIT DER TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. MIT SITZ IN DEN VEREINIGTEN STAATEN VON AMERIKA („LIZENZGEBER") UND DIE DATENSCHUTZRICHTLINIEN, EINZUSEHEN UNTER www.rockstargames.com/privacy SOWIE DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN, EINZUSEHEN UNTER www.rockstargames.com/legal. DIESE EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG IST BINDEND.

BITTE LESEN SIE DIESE VEREINBARUNG SORGFÄLTIG. SIND SIE NICHT MIT ALLEN BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG EINVERSTANDEN, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE NICHT ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER VERWENDEN.

LIZENZ

Vorbehaltlich dieser Vereinbarung und deren Bedingungen erteilt der Lizenzgeber Ihnen hiermit ein nicht ausschließliches, nicht übertragbares, eingeschränktes und widerrufliches Recht und die Lizenz, eine Kopie dieser Software für Ihren persönlichen, nicht-gewerblichen Gebrauch auf einer einzelnen Spieleplattform (z.B Computer, Mobilgerät oder Spielkonsole) zum Computerspiel zu nutzen, außer es wird in der Softwaredokumentation ausdrücklich anders festgelegt. Die von Ihnen erworbenen Lizenzrechte sind abhängig von der Befolgung der Bestimmungen dieser Vereinbarung. Die Laufzeit Ihrer in dieser Vereinbarung enthaltenen Lizenz beginnt mit dem Datum, zu dem Sie die Software installieren oder anderweitig nutzen und endet, abhängig davon, was früher eintritt, entweder wenn Sie diese Software veräußern oder wenn diese Vereinbarung beendet wird (siehe unten).

Diese Software wird an Sie lizenziert, nicht verkauft, und Sie erkennen hiermit an, dass keinerlei Eigentumsrechte an der Software übertragen werden und dass diese Vereinbarung nicht als Verkauf an Rechten an der Software auszulegen ist. Der Lizenzgeber behält sich alle Rechte und Ansprüche in Bezug auf die Software vor, einschließlich aber nicht beschränkt auf Urheberrechte, Marken, Geschäftsgeheimnisse, Handelsbezeichnungen, Eigentumsrechte, Patente, Titel, Computercodes, audiovisuelle Effekte, Themen, Charaktere, Charakternamen, Geschichten, Dialoge, Schauplätze, künstlerische Darstellung, Soundeffekte, musikalische Werke und Urheberpersönlichkeitsrechte. Die Software unterliegt dem Schutz des US-amerikanischen Urheber- und Markenrechts und den weltweit anwendbaren Gesetzen und Verträgen. Die Software darf in keiner Weise, ganz oder in Teilen, egal auf welche Weise und auf welchem Medium, kopiert, vervielfältigt oder verbreitet werden, wenn nicht die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt. Wird die Software in irgendeiner Weise ganz oder teilweise kopiert, vervielfältigt oder vorbreitet, liegt eine vorsätzliche Verletzung der Urheberrechte vor, die möglicherweise in den USA oder in dem entsprechenden Heimatland zivil- und strafrechtlich geahndet wird. Beachten Sie, dass Urheberrechtsverletzungen in den USA gesetzliche Strafen von bis zu US-$ 150.000 pro Verletzung nach sich ziehen können. Die Software enthält bestimmte lizenzierte Inhalte und die Lizenzgeber des Lizenzgebers können ebenfalls ihre Rechte im Fall jedweder Verletzung dieser Vereinbarung geltend machen. Alle Rechte, die nicht ausdrücklich gemäß dieser Vereinbarung eingeräumt werden, behalten sich der Lizenzgeber und gegebenenfalls seine Lizenzgeber vor.

LIZENZBEDINGUNGEN

Sie stimmen zu, folgende Dinge nicht zu tun:

die Software gewerblich zu nutzen;

die Software oder Kopien davon zu verbreiten, vermieten, lizenzieren, verkaufen, verleihen, in eine konvertierbare Währung umzustellen oder sonst wie zu übertragen, einschließlich aber nicht beschränkt auf virtuelle Gegenstände oder virtuelle Währungen (wie unten definiert), wenn nicht die ausdrückliche schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt oder es in dieser Vereinbarung ausdrücklich vorgesehen ist;

die Software oder Teile davon zu kopieren (, wenn von dieser Vereinbarung abweichend);

die Software in einem Netzwerk zur Verfügung zu stellen, das die Nutzung oder das Herunterladen durch mehrere Nutzer ermöglicht;

die Software in anderer Weise als durch die Software oder diese Vereinbarung vorgesehen in einem Netzwerk, für den Online-Gebrauch oder auf mehr als einem Computer oder einer Spielkonsole zur selben Zeit zu nutzen oder zu installieren (oder dies Dritten zu gestatten);

die Software zum Zweck der Umgehung der Nutzungsvoraussetzungen, die auf der beigefügten CD-ROM oder DVD-ROM vorgesehen sind, auf ein Festplattenlaufwerk oder andere Speichermedien zu kopieren, (dieses Verbot bezieht sich nicht auf Kopien, die ganz oder zum Teil durch die Software selbst als Teil des Installationsprozesses gefertigt werden, um einen möglichst effizienten Ablauf zu gewährleisten);

die Software in einem gewerblichen Computerspielcenter oder einem anderen ortsgebundenen Platz zu nutzen oder zu kopieren, es sei denn, der Lizenzgeber räumt Ihnen eine spezifische ortsgebundene Lizenz ein, um die Software auch gewerblich zu nutzen;

die Software ganz oder teilweise zurück zu entwickeln (Reverse Engineering), zu dekompilieren, disassemblieren, auszustellen, vorführen, davon abgeleitete Werke herzustellen oder in sonstiger Weise die Software zu verändern;

Eigentumsvermerke, Marken oder Label auf oder innerhalb der Software oder deren Verpackung zu entfernen oder zu verändern;

einen anderen Nutzer einzuschränken bzw. daran zu hindern irgendwelche Online-Features der Software zu nutzen und zu genießen;

zu betrügen bzw. irgendeinen unerlaubten Robot- oder Spiderdienst bzw. ein anderweitiges Programm im Zusammenhang mit Online-Features der Software zu verwenden;

Nutzungsbedingungen, Verhaltensregeln, Lizenzen bzw. den Verhaltenskodex für irgendwelche Online-Features der Software zu verletzen; oder

die Software in ein Land zu transportieren, exportieren oder re-exportieren (direkt oder indirekt), das nach den US-amerikanischen Exportgesetzen oder den dazugehörigen Regelungen oder den US-amerikanischen Wirtschaftssanktionen derartige Software nicht erhalten darf oder in sonstiger Weise diese Bestimmungen und Regelungen oder den Gesetzen des Landes, aus dem die Software stammt, die sich von Zeit zu Zeit ändern können, zu verletzen.

ZUGIFF AUF SPEZIELLE INHALTE UND/ODER DIENSTE INKL. DIGITALER KOPIEN: Um die Software zu aktivieren und Zugang zu digitalen Kopien der Software oder zu bestimmten freischaltbaren, herunterladbaren Online- oder sonstigen speziellen Inhalten, Diensten und/oder Funktionen (zusammenfassend „spezielle Inhalte" genannt) zu erhalten, kann es nötig sein, die Software herunterzuladen, einzigartige Seriennummern einzugeben, die Software zu registrieren, Mitglied bei Diensten von Drittanbietern und/oder des Lizenzgebers zu sein (und sich mit den entsprechenden Nutzungsbedingungen einverstanden zu erklären). Der Zugang zu speziellen Inhalten ist auf ein Benutzerkonto (wie nachstehend definiert) pro Seriennummer beschränkt. Der Zugang zu speziellen Inhalten kann nicht übertragen, verkauft, vermietet, lizenziert, verliehen, in eine konvertierbare Virtuelle Währung umgestellt oder von einem anderen Nutzer neuregistriert werden, es sei denn, dies wird ausdrücklich eingeräumt. Die Bestimmungen dieses Absatzes ersetzen sämtliche etwaig anders lautende Klauseln dieser Vereinbarung.

ÜBERTRAGUNG ZUVOR GESPEICHERTER KOPIEN: Sie sind berechtigt, die gesamte physische Kopie der Software und das Begleitmaterial dauerhaft an eine andere Person zu übertragen, wenn Sie keine Kopien (einschließlich Archiv- oder Sicherungskopien) der Software und des Begleitmaterials oder von Teilen davon zurückbehalten und der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Für die Übertragung zuvor gespeicherter Kopien können spezifische Maßnahmen gemäß der Softwaredokumentation erforderlich sein. Sie dürfen keine virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung übertragen, verkaufen, verleihen, lizenzieren, vermieten oder in eine konvertierbare Währung umstellen, außer es ist in dieser Vereinbarung ausdrücklich vorgesehen oder es liegt die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vor. Spezielle Inhalte einschließlich ansonsten nicht verfügbarer Inhalte ohne Seriennummer zum einmaligen Gebrauch sind unter keinen Umständen auf andere Personen übertragbar. Spezielle Inhalte funktionieren eventuell nicht mehr, wenn die Kopie der Originalinstallation gelöscht wird oder die zuvor gespeicherte Kopie dem Nutzer nicht zur Verfügung steht. Die Software ist ausschließlich zum privaten Gebrauch bestimmt. DESSEN UNGEACHTET DÜRFEN SIE KEINE PRE-RELEASE-KOPIEN DER SOFTWARE AUF ANDERE ÜBERTRAGEN.

TECHNISCHE SCHUTZMASSNAHMEN: Die Software beinhaltet möglicherweise Mittel, um den Zugang zu der Software und/oder zu bestimmten Software-Bestandteilen oder Inhalten zu kontrollieren, nicht genehmigte Kopien zu verhindern oder in anderer Weise Verstöße gegen die in dieser Vereinbarung eingeräumten beschränkten Rechte und Lizenzen zu verhindern. Diese Maßnahmen können die Einbeziehung von Lizenz-Management, Produkt-Aktivierung, und anderen Sicherheits-Technologien in die Software beinhalten sowie die Überwachung der Nutzung, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf Uhrzeit, Datum, Zugang oder andere Steuerungen, Zähler, Seriennummern bzw. andere Sicherheitsvorrichtungen, welche entwickelt wurden, um den unbefugten Zugriff, die Nutzung und das Kopieren der Software oder irgendwelche Teile oder Komponenten davon, einschließlich etwaiger Verstöße gegen diese Vereinbarung, zu jeder Zeit zu verhindern. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, die Verwendung der Software zu jeder Zeit zu überwachen. Sie dürfen weder solche Zugangskontrollmaßnahmen stören noch versuchen, solche Sicherheits-Features zu deaktivieren oder zu umgehen; wenn Sie es dennoch tun, wird die Software möglicherweise nicht richtig funktionieren. Wenn die Software Zugang zu speziellen Inhalten zulässt, kann lediglich ein Exemplar der Software zur gleichen Zeit auf diese Inhalte zugreifen. Zusätzliche Vereinbarungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software-Updates und Patches herunterzuladen. Lediglich Software, die Gegenstand einer gültigen Lizenz ist, kann genutzt werden, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen. Dies betrifft auch das Herunterladen von Updates und Patches. Sofern es ihm das geltende Recht nicht verbietet, kann der Lizenzgeber die gewährte Lizenz und den Zugriff auf die Software einschränken, aussetzen oder beenden, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf alle damit verbundenen Dienstleistungen und Produkte, jederzeit und ohne Angabe von Gründen.

DURCH DEN NUTZER GESCHAFFENE INHALTE: Die Software ermöglicht Ihnen eventuell, selber Inhalte zu schaffen, einschließlich eines Spielplans, eines Szenarios, eines Screenshots, eines Autodesigns oder eines Videos Ihres Spiels. Im Austausch gegen die Nutzung der Software und insoweit, als dass Ihre Beiträge durch die Nutzung der Software urheberrechtliche Ansprüche begründen, erteilen Sie hiermit dem Lizenzgeber das ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Recht und die Lizenz, Ihre Beiträge in jedweder Weise und für jedweden Zweck im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen zu nutzen, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf das Recht zu vervielfältigen, zu kopieren, anzupassen, zu ändern, vorzuführen, auszustellen, zu veröffentlichen, auszustrahlen, zu übertragen oder in anderer Weise in der Öffentlichkeit zu kommunizieren, unabhängig ob mit heute bekannten oder unbekannten Mitteln und Ihre Beiträge ohne Ankündigung oder Vergütung an Ihren Urheberpersönlichkeitsrechte für die gesamte Zeit des Schutzes, der durch die anwendbaren Gesetze und internationale Verträge für geistige Eigentumsrechte gewährt wird, zu verbreiten. Sie geben hiermit alle Urheberpersönlichkeitsrechte an der Veröffentlichung, Reputation oder Zuschreibung, sowohl in Bezug auf Ihre eingereichten Beiträge durch den Lizenzgeber als auch durch andere Spieler, im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen nach dem anwendbaren Recht auf und stimmen zu, diese zu keinem Zeitpunkt für sich geltend zu machen. Diese Lizenzeinräumung an den Lizenzgeber und der Verzicht auf Urheberpersönlichkeitsrechte bestehen über eine Beendigung dieser Vereinbarung hinaus fort.

INTERNETVERBINDUNG: Die Software benötigt möglicherweise eine Internetverbindung, um auf die internet-basierten Features zuzugreifen, die Software zu authentifizieren oder um andere Funktionen durchzuführen.

BENUTZERKONTEN: Um die Software oder ein Software-Feature zu benutzen oder um sicherzustellen, dass bestimmte Funktionen ordnungsgemäß laufen, kann es notwendig sein, dass Sie über ein gültiges Benutzerkonto (ein Account bei einem Online-Dienstleister verfügen, wie z.B. eine Spielplattform von Drittanbietern bzw. ein Account bei einem sozialen Netzwerk ("Drittanbieter-Konto"), oder beim Lizenzgeber bzw. einem verbundenen Unternehmen des Lizenzgebers, dies in der Software-Dokumentation beschrieben ist. Wenn Sie derartige Accounts nicht unterhalten, ist es möglich, dass bestimmte Features der Software jetzt oder in Zukunft ganz oder teilweise nicht ordnungsgemäß funktionieren. Für die Software kann es auch notwendig sein, dass Sie ein software-spezifisches Benutzerkonto beim Lizenzgeber oder einem verbundenen Unternehmen des Lizenzgebers ("Benutzerkonto") einrichten, um die Software und ihre Funktionen und Features zugreifen zu können. Das Login Ihres Benutzerkontos kann auch einem Drittparteikonto zugeordnet werden. Sie haften für die allgemeine Nutzung und Sicherheit Ihres Benutzerkontos und aller Drittparteien, die Sie verwenden, um auf die Software Zugriff zu erhalten und diese zu nutzen.

VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE

Wenn Sie mit der Software eine Lizenz für die Nutzung einer virtuelle Währung bzw. virtueller Gegenstände kaufen bzw. im Spielverlauf erwerben, finden die folgenden zusätzlichen Bedingungen Anwendung.

VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE: Die Software enthält möglicherweise Funktionen, durch welche ein Nutzer (i) eine fiktive virtuelle Währung als Ausschnitt ausschließlich innerhalb der Software verwenden ("Virtuelle Währung"), bzw. (ii) Zugang (und bestimmte eingeschränkte Nutzungsrechte) zu virtuellen Gegenständen ausschließlich innerhalb der Software zu erhalten kann ("Virtuelle Gegenstände"). Unabhängig von der verwendeten Terminologie stellen virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände ein durch diese Vereinbarung geregeltes eingeschränktes Lizenzrecht dar. Vorbehaltlich dieser Vereinbarung und deren Bedingungen erteilt Ihnen der Lizenzgeber hiermit das nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Recht und die Lizenz zur Verwendung der virtuellen Währung und der virtuellen Gegenstände, die Sie für Ihren persönlichen, nicht-kommerziellen Spielverlauf ausschließlich innerhalb der Software erhalten. Die erworbenen Rechte unterliegen der Einhaltung dieser Vereinbarung. Sofern nicht anderweitig durch das geltende Recht untersagt, werden die von Ihnen bezogenen virtuellen Gegenstände und virtuelle Währungen an Sie lizenziert und Sie erkennen hiermit an, dass kein Anspruch bzw. keine Eigentumsrechte an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen hiermit übertragen oder abgetreten werden. Diese Vereinbarung darf nicht als Verkauf von Rechten irgendwelcher Art an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen ausgelegt werden.

Die virtuelle Währung sowie die virtuellen Gegenstände haben keinen Gegenwert in wirklicher Währung und gelten nicht als Ersatz für eine wirkliche Währung. Sie stimmen zu, dass der Lizenzgeber eine Überprüfung vornehmen bzw. Maßnahmen ergreifen kann, welche auf den wahrgenommenen Wert oder den Kaufpreis einer virtuellen Währung oder virtueller Gegenstände jederzeit einwirkt, außer es verbietet das geltende Recht. Für virtuelle Währung oder virtuelle Gegenstände entstehen keinerlei Gebühren bei Nicht-Nutzung, vorausgesetzt jedoch, dass die hiermit für virtuelle Währung bzw. virtuelle Gegenstände erteilte Lizenz in Übereinstimmung mit den Bedingungen dieser Vereinbarung und der Software-Dokumentation endet, wenn der Lizenzgeber die Software nicht mehr liefert, oder diese Vereinbarung anderweitig beendet wird. Der Lizenzgeber behält sich nach eigenem Ermessen das Recht vor, Gebühren für das Recht auf Zugang oder Nutzung der virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände in Rechnung zu stellen bzw. kann die virtuelle Währung oder die virtuellen Gegenstände entgeltlich oder unentgeltlich verteilen.

VERDIENST ODER ERWERB VON VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLEN GEGENSTÄNDEN: Die Software kann Ihnen die Möglichkeit bieten, eine virtuelle Währung vom Lizenzgeber als Gegenleistung bei Abschluss bestimmter Tätigkeiten bzw. Leistungen innerhalb der Software zu erwerben. Der Lizenzgeber kann z.B. den Nutzern einen bestimmten Betrag in virtueller Währung oder einen bestimmten virtuellen Gegenstand nach Abschluss einer spielinternen Aktivität gewähren, wie etwa das Erreichen einer neuen Stufe innerhalb der Software, der Abschluss einer Spielaufgabe oder die Erstellung von Nutzerinhalten. Die erworbenen virtuellen Gegenstände/virtuelle Währung werden Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Erwerb von virtuellen Gegenständen/virtueller Währung ist nur innerhalb der Software, über eine Benutzerplattform, einen teilnehmenden Drittanbieter online bzw. einen anderen autorisierten Lizenzgeber autorisierten Store (im Weiteren als "Software Store" bezeichnet) möglich. Kauf und Nutzung spielinterner Gegenstände und Währungen über einen Software Store unterliegen den jeweiligen Geschäftsbedingungen des Anbieters, einschließlich der Nutzungsbedingungen und Vertragsbestimmungen. Dieser Online-Dienst wurde durch den Software Store an Sie unter Lizenz vergeben. Der Lizenzgeber kann Ermäßigungen, Sonderangebote für den Kauf von virtueller Währung anbieten und kann solche Ermäßigungen und Sonderangebote jederzeit und ohne Vorankündigung ändern oder absetzen. Nach Abschluss eines autorisierten Ankaufs virtueller Währung in einem Applikations-Store wird der Betrag an gekaufter virtueller Währung Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Lizenzgeber setzt einen maximalen Betrag fest, den Sie ausgeben dürfen, um virtuelle Währung pro Geschäftsgang bzw. pro Tag zu kaufen, der je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein kann. Der Lizenzgeber kann nach eigenem Ermessen zusätzliche Einschränkungen hinsichtlich des Betrages für den Kauf oder Besitz der virtuellen Währung und des maximalen Guthabens an virtueller Währung, der Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben werden kann, festsetzen. Sie haften allein für jeden Ankauf von virtueller Währung, der über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unabhängig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht.

BERECHNUNG DES SPIELGUTHABENS: Sie können auf die Ihnen zur Verfügung stehenden virtuellen Gegenstände bzw. die virtuelle Währung auf Ihrem Benutzerkonto Zugriff haben und sie einsehen, wenn Sie eingelogggt sind. Der Lizenzgeber behält sich nach eigenem Ermessen das Recht vor, sämtliche Berechnungen zu den Ihnen auf Ihrem Benutzerkonto zur Verfügung stehenden virtuellen Gegenständen und der virtuellen Währung zu korrigieren. Der Lizenzgeber behält sich weiterhin nach eigenem Ermessen das Recht vor, den Betrag an virtueller Währung, die im Zusammenhang mit Ihrem Kauf an virtuellen Gegenständen oder zu anderen Zwecken Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben oder von diesem abgebucht wird, zu ermitteln. Während der Lizenzgeber bemüht ist, alle diesbezüglichen Fehlermeldungen anzustellen, erkennen Sie hiermit an, Sie an und erklären hiermit, dass die Ermittlung des Lizenzgebers hinsichtlich der verfügbaren virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto richtig und endgültig ist, außer Sie können dem Lizenzgeber anhand von Belegen nachweisen, dass diese Berechnung absichtlich falsch war oder ist.

VERWENDUNG VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLER GEGENSTÄNDE: Alle gekauften, spielinternen virtuellen Gegenstände bzw. virtuellen Währungen können die Spieler laut den Spielregeln für Währung und Gegenstände im Verlauf des Spiels, die je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein können, verbrauchen und verlieren. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände dürfen nur innerhalb der Software verwendet werden und der Lizenzgeber kann nach eigenem Ermessen die virtuelle Währung und die virtuellen Gegenstände auf ein einziges Spiel begrenzen. Die zugelassene Verwendung und zugelassenen Zwecke für virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können jederzeit geändert werden. Ihre laut Ihres Benutzerkontos verfügbaren virtuellen Gegenstände/virtuelle Währung verringern sich jedes Mal, wenn Sie virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände für den Ankauf virtueller Gegenstände oder für andere zugelassene Verwendungen innerhalb der Software verwenden. Nutzung der virtuellen Währung/Gegenstände begründet keinen Anspruch gegen und eine Abhebung von der auf Ihrem Benutzerkonto verfügbaren virtuellen Währung bzw. den virtuellen Gegenständen dar. Sie müssen über ausreichend virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto verfügen, um ein Geschäft innerhalb der Software abschließen zu können. Virtuelle Währung/Virtuelle Gegenstände können ohne vorherige Ankündigung bei Eintritt bestimmter Ereignisse im Zusammenhang mit Ihrer Verwendung der Software von Ihrem Benutzerkonto abgezogen werden: Sie können z.B. virtuelle Währung oder virtuelle Gegenstände verlieren, wenn Sie ein Spiel verlieren oder Ihre Spielberechtigung, das sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befindet, die virtuellen Gegenstände, die über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unabhängig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht. Sie müssen den Lizenzgeber bei Feststellung der unbefugten Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen, die über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unverzüglich benachrichtigen, indem Sie eine Support-Anfrage an www.rockstargames.com/support richten.

NICHT-EINLÖSBAR: Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können nur gegen spielinterne Waren oder Dienstleistungen eingelöst werden. Sie dürfen zu keinem Zeitpunkt verkauft, verleihen, lizenziert, vermietet bzw. in eine konvertierbare virtuelle Währung umgestellt werden. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können zu keinem Zeitpunkt gegen einen Geldbetrag oder Geldwert bzw. gegen andere Gegenstände durch den Lizenzgeber oder eine andere Person oder juristische Person eingelöst werden, sofern dies nicht hier ausdrücklich vorgesehen ist oder anderweitig durch geltendes Recht vorgeschrieben ist. Virtuelle Währung und Virtuelle Gegenstände haben keinen Barwert. Weder der Lizenzgeber noch eine andere natürliche oder juristische Person ist auf irgendeine Art verpflichtet virtuelle Währung bzw. virtuellen Gegenstände in einen Gegenwert zu wechseln, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf echte Währungen.

KEINE RÜCKERSTATTUNG: Alle Käufe an virtueller Währung und virtuellen Gütern sind endgültig und unter keinen Umständen erstattungsfähig, übertragbar oder austauschbar. Außer das geltende Recht verbietet es, ist der Lizenzgeber uneingeschränkt berechtigt, diese virtuelle Währung bzw. die virtuellen Gegenstände nach seinem alleinigen Ermessen zu verwalten, regulieren, kontrollieren, abzuändern, auszusetzen bzw. zu beseitigen. Der Lizenzgeber haftet weder Ihnen noch anderen Person gegenüber hinsichtlich der Ausübung dieser Rechte.

KEINE ÜBERTRAGUNG: Die Übertragung, der Handel, der Verkauf oder der Tausch von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen an jemanden für andere Zwecke als Spielzwecke unter Verwendung der Software gemäß der ausdrücklichen Genehmigung des Lizenzgebers ("Nicht genehmigte Geschäfte"), einschließlich jedoch nicht beschränkt auf Nutzer der Software u.a., wird vom Lizenzgeber nicht genehmigt und ist streng verboten. Der Lizenzgeber behält sich in eigenem Ermessen das Recht vor, Ihr Benutzerkonto und Ihre virtuelle Währung/virtuellen Gegenstände zu löschen, auszusetzen oder zu ändern und diese Vereinbarung zu kündigen, wenn Sie sich an nicht genehmigten Geschäften beteiligen, sie fördern oder anfordern. Alle Nutzer, die an solchen Aktivitäten teilnehmen, tun dies auf eigene Gefahr und erklären sich damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter von allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen, die direkt oder indirekt durch solche Aktionen verursacht wurden, schadlos zu halten. Sie erkennen an, dass der Lizenzgeber vom jeweiligen Applikations-Store verlangen kann, alle nicht genehmigten Geschäfte, unabhängig vom Zeitpunkt (ob vergangen oder bevorstehend) des nicht genehmigten Geschäfts, zu verhindern, auszusetzen, zu beenden, unterbrechen oder rückgängig zu machen, wenn er einen Verdacht auf oder Beweise für Betrug, Missbrauch oder gegen diese Vereinbarung oder gegen geltendes Recht oder geltende Vorschriften hat, oder eine vorsätzliche Handlung mit dem Ziel oder mit der Wirkung oder möglichen Wirkung des Eingriffs in den Betrieb der Software in irgendeiner Weise. Besteht Grund zur Annahme, dass Sie an einem nicht genehmigten Geschäft beteiligt sind, erklären Sie sich ferner damit einverstanden, dass der Lizenzgeber Ihnen nach eigenem Ermessen den Zugriff auf die auf Ihrem Benutzerkonto verfügbaren virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung einschränken kann oder Ihr Benutzerkonto sowie Ihren Anspruch auf beliebige virtuelle Gegenstände bzw. virtuelle Währung, die unter Umständen im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto kündigen oder sperren kann.

STANDORT: Die virtuelle Währung ist nur für Kunden an bestimmten Standorten verfügbar. Sie können keine virtuelle Währung kaufen oder verwenden, wenn Sie sich nicht an einem anerkannten Standort befinden.

BEDINGUNGEN DER SOFTWARE-STORES

Diese Vereinbarung und die Bereitstellung der Software durch alle Software-Stores (einschließlich dem Erwerb von virtueller Währung und virtuellen Gegenständen) unterliegen gegebenenfalls zusätzlichen Gebühren und/oder Bedingungen des jeweiligen Software-Stores und allen in dieser Beziehung relevanten Bedingungen als Bestandteil dieser Vereinbarung. Der Lizenzgeber ist nicht verantwortlich und haftet nicht für jegliche Kreditkarten- oder Bankentgelte, -abgaben bzw. -gebühren im Zusammenhang mit Ihren Kaufgeschäften innerhalb der Software oder Ihrem Software-Store. Alle derartigen Geschäfte werden durch den Software-Store und nicht durch den Lizenzgeber abgewickelt. Der Lizenzgeber lehnt jegliche Haftung für solche Geschäfte ausdrücklich ab und Sie stimmen zu, dass Ihr einziges Rechtsmittel in Bezug auf alle Geschäftsabschlüsse von oder über diesen Software-Store stammt bzw. besteht.

Diese Vereinbarung wird ausschließlich zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber getroffen, nicht mit einem Software-Store. Sie erkennen an, dass der Software-Store nicht verpflichtet ist Instandhaltungs- oder Supportdienste in Verbindung mit der Software zu leisten. Mit Ausnahme des vorgenannten und dem maximal gesetzlich vorgeschriebenen Umfang hat der Software-Store keine Gewährleistungspflicht in Bezug auf die Software. Jegliche Mängelrüge in Verbindung mit der Software bezüglich Produkthaftung, einer Nichteinhaltung gegebener gesetzlicher oder rechtlicher Anforderungen, Verbraucherschutzansprüchen oder ähnlichen Ansprüchen gegen Gesetze in Bezug auf Sie sind Gegenstand dieser Vereinbarung und fallen nicht in den Verantwortungsbereich des Software-Stores. Die Dienstleitungsbestimmungen sowie sämtliche anderen anwendbaren Bestimmungen des Software-Stores sind zu beachten. Die Softwarelizenz ist nicht übertragbar und ist nur zur Nutzung der Software auf einem Computer gegeben. Gerät vorgesehen, das sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befindet. Sie versichern, dass Sie sich nicht in einem Land unter US-amerikanischen Embargo befinden bzw. nicht auf der Liste der „Specially Designated Nationals" des US-amerikanischen Finanzministeriums bzw. der Liste der „Denied Persons" oder der „Entity List" des US-amerikanischen Wirtschaftsministeriums geführt werden. Gemäß dieser Vereinbarung sind Software-Stores anspruchsberechtigte Drittpartei und dazu berechtigt, diese Vereinbarung gegen Sie geltend zu machen.

INFORMATIONSSAMMLUNG UND -NUTZUNG

Durch das Installieren und Verwenden dieser Software erklären Sie Ihr Einverständnis mit den Bedingungen über die Erfassung und Verwendung von Informationen, wie im vorliegenden Absatz beschrieben, und der Zeitpunkt, Datenschutzrichtlinien des Lizenzgebers, einschließlich (sofern zutreffend) (i) der Weitergabe von jeglichen persönlichen Daten und anderen Informationen an den Lizenzgeber, seine verbundenen Unternehmen, Verkäufer und Geschäftspartner sowie an bestimmte weitere Drittparteien, wie Regierungsbehörden in den USA und in anderen Ländern außerhalb Europas bzw. außerhalb Ihres Landes, einschließlich Länder, in denen ein geringerer Datenschutz vorherrscht; (ii) des öffentlichen Anzeigens Ihrer Daten, wie z.B. Identifizierung Ihrer nutzererstellten Inhalte oder Anzeigen Ihrer Punktzahlen, Ranglisten und Ergebnisse, sowie anderer Spieldaten auf Websites und anderen Plattformen; (iii) des Teilens Ihrer Spieldaten mit Hardware-Herstellern, Plattform-Hosts und Marketingpartnern des Lizenzgebers; und (iv) anderer Verwendungen und Offenlegungen Ihrer persönlichen Daten oder anderer Informationen gemäß der oben genannten Datenschutzrichtlinie in der jeweils geltenden Fassung. Wenn Sie nicht möchten, dass Ihre Daten auf diese Weise geteilt oder genutzt werden, sollten Sie die Software nicht benutzen.

Für die Zwecke aller datenschutzrechtlichen Fragen, einschließlich der Erfassung, Verwendung, Offenlegung und Weitergabe Ihrer persönlichen Daten und anderer Informationen, hat die Datenschutzrichtlinie unter www.rockstargames.com/privacyin der jeweils geltenden Fassung Vorrang vor jeder anderen Aussage dieser Vereinbarung.

GEWÄHRLEISTUNG

BEGRENZTE GEWÄHRLEISTUNG: Der Lizenzgeber garantiert Ihnen (wenn Sie der ursprüngliche Käufer sind, jedoch nicht, wenn Sie die vorab aufgezeichnete Software und begleitende Dokumentation vom ursprünglichen Käufer übertragen erhalten haben), dass das verwendete Medium, auf dem die Software ist, das Medium in Bezug auf Material und Verarbeitung unter normalen Nutzungs- und Betriebsbedingungen für die Dauer von 90 Tagen ab dem Kaufdatum frei von Mängeln ist. Der Lizenzgeber garantiert Ihnen, dass die Software mit einem Computer kompatibel ist, der den Mindestsystemanforderungen der Software-Dokumentation entspricht, oder dass sie durch den Spielkonsolenhersteller als kompatibel mit der Spielkonsole, für die sie veröffentlicht wurde, erklärt worden ist. Aufgrund von Schwankungen in Bezug auf Hardware, Software, Internet-Verbindungen und individueller Nutzung übernimmt der Lizenzgeber keine Garantie für die Leistungsfähigkeit der Software auf Ihrem individuellen Computer oder Ihrer persönlichen Spielkonsole. Der Lizenzgeber haftet nicht bei Störungen bei der Nutzung der Software; er ist nicht dafür verantwortlich, dass die Software Ihren Anforderungen entspricht; dass der Betrieb der Software ununterbrochen oder fehlerfrei ist; oder dass die Software mit der Software oder Hardware von Drittanbietern kompatibel ist oder dass etwaige Fehler in der Software behoben werden. Eine mündliche oder schriftliche Beratung durch den Lizenzgeber oder einen autorisierten Vertreter stellt keine Garantie dar. Da einige Länder den Ausschluss oder die Begrenzung der impliziten Gewährleistung oder die Einschränkung der gesetzlichen Rechte des Verbrauchers nicht zulassen, können einige oder alle der oben genannten Ausschlüsse und Begrenzungen möglicherweise nicht auf Sie zutreffen.

Sollten während der Garantiezeit aus irgendeinem Grund Mängel an dem Speichermedium oder der Software auftreten, verpflichtet sich der Lizenzgeber, jede für mangelhaft befundene Software innerhalb der Garantiezeit kostenlos zu ersetzen, solange die Software vom Lizenzgeber aktuell hergestellt wird. Wenn die Software nicht mehr verfügbar ist, behält sich der Lizenzgeber das Recht vor, sie durch eine ähnliche Software von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen. Diese Garantie gilt nur für das Speichermedium und die Software, wie sie ursprünglich vom Lizenzgeber zur Verfügung gestellt worden sind, und gilt nicht für den normalen Verschleiß. Diese Garantie gilt nicht und erlischt, wenn der Mangel durch falschen bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder Unachtsamkeit entstanden ist. Die gesetzliche Gewährleistungspflicht ist ausdrücklich auf die vorstehend beschriebene 90-Tage-Frist begrenzt.

Es sei denn, dass sich aus dem Vorstehenden Gegenteiliges ergibt, gilt diese Gewährleistung anstelle sämtlicher anderer Gewährleistungen, ob mündlich oder schriftlich, ausdrücklich oder konkludent erteilt, einschließlich anderer Zusicherungen allgemeiner Gebrauchstauglichkeit, Tauglichkeit für einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten. Keine anderen Gewährleistungen oder Zusicherungen sind für den Lizenzgeber verbindlich.

Wenn Sie die Software aufgrund der oben beschriebenen beschränkten Gewährleistung zurücksenden, senden Sie die Original-Software bitte nur an die unten angegebene Adresse des Lizenzgebers und geben Sie folgendes an: Ihren Namen, die Rücksendeadresse, eine Kopie des datierten Kaufbelegs sowie eine kurze Mitteilung, die den Fehler und das System, auf welchem Sie die Software benutzen, beschreiben.

HAFTUNGSFREISTELLUNG

Sie sind damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter im Zusammenhang mit allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen zu entschädigen, zu verteidigen und sie davon schadlos zu halten, die Sie direkt oder indirekt aufgrund Ihrer Handlungen oder Unterlassungen bei der Nutzung der Software gemäß den Bedingungen der Vereinbarung entstanden sind.

DER LIZENZGEBER HAFTET IN KEINEM FALL FÜR BESONDERE, NEBEN-, ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM EIGENTUM, DER NUTZUNG ODER DER FEHLERHAFTEN FUNKTION DER SOFTWARE ENTSTANDEN SIND, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT AUSSCHLIESSLICH, SCHÄDEN AN EIGENTUM, VERLUST DES FIRMENWERTS (GOODWILL), COMPUTERFEHLFUNKTIONEN UND, SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG, ENTSTANDENE SACH- ODER PERSONENSCHÄDEN, ODER ENTGANGENE GEWINNE ODER STRAFSCHADENERSATZ AUS IRGENDWELCHEN KLAGE ANSPRÜCHEN AUFGRUND VON ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DIESER VEREINBARUNG ODER DER SOFTWARE, OB ZU UNRECHT (EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT), DURCH VERTRAG, KAUSALHAFTUNG ODER AUF ANDERE WEISE ENTSTANDEN, OB DER LIZENZGEBER AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WORDEN IST ODER NICHT. DIE HAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR ALLE SCHÄDEN ÜBERSTEIGT (SOFERN DIE GELTENDEN GESETZE ES NICHT ZWINGEND VORSCHREIBEN) IN KEINEM FALL DEN VON IHNEN FÜR DIE BENUTZUNG DER SOFTWARE TATSÄCHLICH BEZAHLTEN PREIS.

IN KEINEM FALL WIRD DIE GESAMTHAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR ALLE IHRE ANSPRÜCHE HIERUNTER, UNGEACHTET DER FORM DER HANDLUNG, JEMALS DEN BETRAG DER LIZENZGEBÜHREN, DIE SIE AN DEN LIZENZGEBER FÜR DIE VORANGEGANGENEN LETZTEN ZWÖLF (12) MONATE IM ZUSAMMENHANG MIT DER SOFTWARE GEZAHLT HABEN, ODER DEN BETRAG VON 200 US$ ÜBERSCHREITEN, JE NACHDEM WELCHER HÖHER IST.

DA EINIGE STAATEN/LÄNDER KEINE BEGRENZUNGEN IN BEZUG AUF DIE GESETZLICHE GEWÄHRLEISTUNG UND/ODER DEN AUSSCHLUSS BZW. DIE BEGRENZUNG DER HAFTUNG FÜR NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, TOD ODER KÖRPERVERLETZUNG DURCH FAHRLÄSSIGKEIT, BETRUG ODER VORSÄTZLICHE SCHÄDIGUNG ZULASSEN, GELTEN DIESE BEGRENZUNGEN BZW. AUSSCHLÜSSE BZW. ALLE SICH ANDERWEITIG AUS DER VORSTEHENDEN ENTSCHÄDIGUNG ERGEBENDEN AUSSCHLÜSSE ODER BEGRENZUNGEN MÖGLICHERWEISE NICHT FÜR SIE. DIESE GARANTIE GILT NUR DANN NICHT IN DEM UMFANG, SOWEIT EINE EINZELNE BESTIMMUNG DIESER GARANTIE DURCH EIN BUNDESSTAATLICHES, STAATLICHES ODER KOMMUNALES GESETZ UNTERSAGT WIRD, DESSEN FOLGEN UNAUSWEISLICH SIND. DIESE GARANTIE VERLEIHT IHNEN BESTIMMTE RECHTE; ES KÖNNEN IHNEN JE NACH RECHTSPRECHUNG UNTERSCHIEDLICH RECHTE ZUSTEHEN.

WIR WOLLEN UND KÖNNEN DEN FLUSS VON DATEN ZU ODER VON UNSEREM NETZWERK UND ANDEREN TEILEN DES INTERNET, DRAHTLOSEN NETZWERKEN, ODER ANDEREN NETZWERKEN VON DRITTANBIETERN NICHT KONTROLLIEREN. DIESER STROM HÄNGT ZU EINEM GROSSEN TEIL VON DER LEISTUNG DES INTERNETS UND DER DURCH DRITTE ANGEBOTENEN UND KONTROLLIERTEN DRAHTLOSEN DIENSTE AB. ES KANN VORKOMMEN, DASS HANDLUNGEN ODER UNTERLASSUNGEN DIESER DRITTEN IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN. WIR KÖNNEN NICHT GARANTIEREN, DASS SOLCHE EREIGNISSE NICHT AUFTRETEN. WIR ÜBERNEHMEN DAHER KEINE GARANTIE IM ZUSAMMENHANG MIT HANDLUNGEN UND UNTERLASSUNGEN DRITTER, DIE IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON ODER DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE UND DER BEGLEITENDEN LEISTUNGEN UND PRODUKTE BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN KÖNNTEN.

BEENDIGUNG

Diese Vereinbarung bleibt in Kraft, bis Sie oder der Lizenzgeber davon zurücktreten. Diese Vereinbarung endet automatisch, wenn der Lizenzgeber den Betrieb der Software-Server einstellt (ausschließlich bei Online-Spielen), wenn der Lizenzgeber feststellt oder glaubt, dass es bei Ihrer Nutzung der Software um Betrug, Geldwäsche oder eine andere illegale Tätigkeit geht, oder bei Nichteinhaltung der Bedingungen dieser Vereinbarung Ihrerseits, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf die vorstehenden Lizenzbedingungen. Sie können von dieser Vereinbarung jederzeit zurücktreten, indem Sie (i) den Lizenzgeber bitten, Ihr Benutzerkonto, mit welchem Sie Zugriff auf die Software haben und diese verwenden können, gemäß den Nutzungsbedingungen zu kündigen und zu löschen oder (ii) alle Kopien der Software in Ihrem Besitz, Ihrer Verwahrung oder Kontrolle zerstören und/oder löschen. Das Löschen der Software von Ihrer Spielplattform löscht nicht die zu Ihrem Benutzerkonto zugeordneten Informationen, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Sie die Software mit demselben Benutzerkonto neuinstallieren, können Sie immer noch Zugriff auf Ihre vorherigen Account-Daten haben, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Ihr Benutzerkonto bei Beendigung dieser Vereinbarung aus irgendeinem Grund gelöscht wird, werden jedoch, soweit es das geltende Recht nicht ausdrücklich verbietet, die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Gegenstände und virtuelle Währung ebenfalls gelöscht. Die Software bzw. die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuelle Währung und virtuellen Gegenstände stehen Ihnen dann nicht mehr zur Verfügung. Bei Beendigung dieser Vereinbarung aufgrund einer Verletzung derselben Ihrerseits kann der Lizenzgeber Ihnen verbieten, sich erneut anzumelden oder erneut Zugriff auf die Software zu erhalten. Nach Beendigung dieser Vereinbarung müssen Sie die physische Kopie der Software zerstören oder dem Lizenzgeber zurückgeben sowie alle sonstigen Kopien der Software, die dazugehörige Dokumentation, Begleitmaterialien sowie sämtliche Komponenten und Teile der Software dauerhaft zerstören, die sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befinden. In diesem Fall sind die genannten Kopien und Materialien auch endgültig von jeglichem Server, Computer, Spielkonsole oder Mobilgerät zu entfernen und zu löschen, auf dem diese installiert worden sind. Bei Beendigung dieser Vereinbarung erlöschen Ihre Rechte zur Nutzung der Software, einschließlich der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto, unverzüglich und Sie müssen jegliche Nutzung der Software einstellen. Die Beendigung dieser Vereinbarung beeinträchtigt unsere Rechte bzw. Ihre Verpflichtungen aus dieser Vereinbarung nicht.

EINGESCHRÄNKTE RECHTE DER REGIERUNG DER VEREINIGTEN STAATEN

Software und Dokumentation wurden ausschließlich mit privaten Mitteln entwickelt und werden als "kommerzielle Computer-Software" bzw. "rechtlich einschränkte Computer-Software" angeboten. Die Nutzung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch die US-Regierung oder einem Subunternehmer der US-Regierung unterliegt den Einschränkungen gemäß Unterabsatz (c)(1)(ii) der Klausel „Rechte für Technische Daten und Computer Software" in DFARS 252.227-7013 oder gemäß Unterabsatz (c)(1) und (2) der Klausel „Kommerzielle Computer Software - Eingeschränkte Rechte" in FAR 52.227-19, sofern anwendbar. Der Auftragnehmer/Hersteller ist Lizenzgeber am nachstehend angegebenen Standort.

BILLIGKEITSRECHTLICHE RECHTSMITTEL

Sie stimmen hiermit zu, dass im Falle einer nicht ausdrücklichen Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung dem Lizenzgeber ein irreparabler Schaden entsteht, und erklären sich daher einverstanden, dass der Lizenzgeber ohne Erfordernis einer Sicherheitsleistung, Bürgschaft oder eines Schadensnachweises Anspruch auf entsprechende billigkeitsrechtliche Rechtsmittel im Zusammenhang mit allen Bestimmungen dieser Vereinbarung hat, einschließlich des vorübergehenden oder dauerhaften Unterlassungsanspruchs, zusätzlich zu allen anderen verfügbaren Rechtsmitteln.

STEUERN UND AUFWENDUNGEN

Sie haften für, entschädigen und stellen den Lizenzgeber und all seine verbundenen Unternehmen, leitenden Angestellten, Direktoren und Mitarbeiter frei in Bezug auf die Zahlung sämtlicher Steuern, Abgaben und Zölle jeder Art, die von einer staatlichen Stelle auf die Geschäftsvorgänge gemäß diesem Abkommen, einschließlich Zinsen und Strafen darauf (außer den Steuern auf das Nettoeinkommen des Lizenzgebers), auferlegt wurden, unabhängig davon, ob diese in einer an Sie durch den Lizenzgeber eventuell übermittelte Rechnung enthalten waren. Sie haben Abschriften aller Freistellungsbescheinigungen dem Lizenzgeber vorzulegen, wenn Sie Anspruch auf Befreiung haben. Sie haften allein für alle Ausgaben und Kosten, die Ihnen im Zusammenhang mit Ihren eventuellen Handlungen hierunter entstanden sind. Sie haben keinen Anspruch auf eine Kostenerstattung durch den Lizenzgeber und werden den Lizenzgeber schad- und klaglos diesbezüglich halten.

NUTZUNGSBEDINGUNGEN

Jeder Zugriff auf und jede Nutzung der Software unterliegen den Bestimmungen dieser Vereinbarung, der entsprechenden Software-Dokumentation, den Nutzungsbedingungen des Lizenzgebers und der Datenschutzrichtlinie des Lizenzgebers; alle Bestimmungen der Nutzungsbedingungen sind hiermit Bestandteil dieser Vereinbarung durch diese Bezugnahme. Diese Vereinbarungen stellen die vollständige Vereinbarung zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber in Bezug auf die Nutzung der Software und der dazugehörigen Dienstleistungen und Produkte dar und ersetzen alle vorherigen schriftlichen oder mündlichen Vereinbarungen zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber. Sollte es einen Widerspruch zwischen dieser Vereinbarung und den Allgemeinen Geschäftsbedingungen geben, so gilt diese Vereinbarung.

VERSCHIEDENES

Sollte eine Bestimmung dieser Vereinbarung aus einem beliebigen Grund als nicht durchsetzbar gelten, wird diese Bestimmung nur dahingehend so umformuliert, dass sie durchsetzbar wird ; die anderen Bestimmungen dieser Vereinbarung bleiben davon unberührt.

ANWENDBARES RECHT

Diese Vereinbarung soll nach den Gesetzen des Staates New York ausgelegt werden (ohne Rücksicht auf mögliche Kollisionsnormen), so wie diese Gesetze auf Vereinbarungen angewendet werden, die innerhalb von New York zwischen Einwohnern von New York geschlossen und ausgeführt werden, außer es gilt das Bundesgesetz. Sofern der Lizenzgeber für den jeweiligen Fall nicht ausdrücklich darauf schriftlich verzichtet oder kein Widerspruch mit den örtlichen Gesetzen besteht, liegt der Gerichtsstand für Klagen im Zusammenhang mit dem vorliegenden Gegenstand einzig und allein bei den Staats- und Bundesgerichten am Sitz der Hauptniederlassung des Lizenzgebers (Kreis New York, New York, USA). Sie und der Lizenzgeber stimmen der Zuständigkeit dieser Gerichte zu und erklären sich einverstanden, dass Vorladungen in der hier für die Übermittlung von Ankündigungen vorgesehenen Weise zugestellt werden können, oder sonst in der Weise, wie es die staatlichen oder Bundesvorschriften des Staates New York erlauben. Sie und der Lizenzgeber erklären sich einverstanden, dass die UN-Konvention über Verträge über den internationalen Warenkauf (Wien, 1980) auf diese Vereinbarung bzw. auf Auseinandersetzungen oder Geschäftsabschlüsse im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung keine Anwendung findet.

WENN SIE FRAGEN HINSICHTLICH DIESER LIZENZ HABEN, KÖNNEN SIE SICH SCHRIFTLICH WENDEN AN: [TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012]

©2005 - 2011 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, R*, Rockstar Games San Diego, Red Dead Redemption. Undead Nightmare, sowie die „Red Dead"-Marken und -Logos sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen von Take-Two Interactive Software. Alle anderen Marken und Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten.

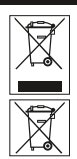
TECHNISCHER SUPPORT

Wenn du technische Schwierigkeiten hast, besuche bitte www.rockstargames.com/support. Dort findest du die neuesten Support-Kontaktinformationen sowie Antworten auf häufig gestellte Fragen. Wir bieten Support über das Internet, per E-Mail, Telefon und Twitter an.

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	**1300 365 911** Calls charged at local rate
Österreich	**0820 44 45 40** 0,116 Euro/Minute
Belgique/België/Belgien	**011 516 406** Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika	**222 864 111** Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platneých telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111
	283 871 637 Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line Tarifováno dle platneých telefonních sazeb
Danmark	**70 12 70 13** support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21
Suomi	**0600 411 911** 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 15–21
France	**0820 31 32 33** prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi
Deutschland	**01805 766 977** 0,12 Euro/minute
Ελλάδα	**00 32 106 782 000** Εθνική Χρεωση
Ireland	**0818 365065** All calls charged at national rate
Italia	**199 116 266** Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Malta	**23 436300** Local rate
Nederland	**0495 574 817** Interlokale kosten
New Zealand	**09 415 2447** National Rate
	0900 97669 Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost $1.50 (+ GST) per minute
Norge	**81 55 09 70** 0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15
Portugal	**707 23 23 10** Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
España	**902 102 102** Tarifa nacional
Россия	**+7 (499) 238 36 32**
Sverige	**08 587 822 25** support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–söndag 12–15
Suisse/Schweiz/Svizzera	**0848 84 00 85** Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
UK	**0844 736 0595** Calls may be recorded for training purposes

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



Diese Symbole auf unseren Elektroprodukten, Batterien oder deren Verpackungen weisen darauf hin, dass das entsprechende Produkt oder die Batterie in Europa nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Um die ordnungsgemäße Abfallbehandlung für Produkt und Batterie sicherzustellen, entsorgen Sie sie bitte gemäß den örtlichen Gesetzen und Verordnungen für die Entsorgung von Elektrogeräten/Batterien. Dadurch tragen Sie zur Erhaltung der natürlichen Ressourcen und zur Förderung des Umweltschutzes bei der Behandlung und Entsorgung von Elektromüll bei.

Dieses Symbol kann mit anderen chemischen Symbolen auf Batterien verwendet werden. Das chemische Symbol für Quecksilber (Hg) oder Blei (Pb) ist zu sehen, wenn die Batterie mehr als 0,0005 % Quecksilber oder mehr als 0,004 % Blei enthält.

BLES-01294

"PS", "PlayStation", "△ ○ ✕ □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.

5026555418652